

# 个人简历

沉淀、分享、成长，让自己和他人都能有所收获！

Personal resume



## 小傅哥

<https://github.com/fuzhengwei>



199\*-01-30



+86 13521408\*\*\*



北京市 · 通州区



1841721\*\*@qq.com



### 教育背景

- |                     |        |      |      |
|---------------------|--------|------|------|
| • 2009.09 – 2013.06 | 北京邮电大学 | 软件工程 | 学士学位 |
| • 2013.09 – 2015.06 | 普林斯顿大学 | 软件工程 | 硕士学位 |



### 求职意向

工作性质：全职

目标地点：北京

求职岗位：Java 工程师

到岗时间：两周

目标薪资：面议



### 专业技能

- 熟练掌握 Java 核心知识、JUC、HashMap、斐波那契散列等，具备良好的面向对象编程思想。
- 熟练掌握 Java 设计模式，如工厂、代理、组合、策略等设计模式，并善用设计原则构建可复用代码。
- 熟练使用 IDEA、Eclipse 等编译工具以及 Navicat、PostMan、Git、Maven、SVN 等开发工具。
- 深入理解 JVM 底层原理，熟悉 JVM 各类垃圾收集器的使用及核心参数的调优，具备一定的 JVM 调优能力。
- 阅读并编写过 Spring 全链路核心功能源码，如 AOP、IOC，对源码有一定的理解，并能运用到实际业务开发中。
- 深入理解 Spring Boot，Spring Cloud 等微服务框架的设计原理及底层架构，熟悉各种微服务架构设计比如服务注册与发现，服务降级，限流，熔断，服务网关路由设计，服务安全认证架构。
- 熟悉 Dubbo、Zookeeper 等分布式服务协调与治理等技术。
- 熟练掌握 MySql，掌握 MySQL 主从同步，读写分离技术以及集群的搭建，具备一定的 SQL 调优能力。
- 深入理解 Redis 线程模型，熟练掌握 Redis 的核心数据结构的使用场景，熟悉各种缓存高并发的使用场景，比如缓存雪崩，缓存穿透等。
- 熟练掌握分布式场景中的常见的技术问题及解决，比如分布式锁，分布式事务，分布式 session，分布式任务调度。
- 熟悉 RabbitMQ、Kafka 等常用的消息中间件进行消息的异步数据处理。
- 了解分布式搜索引擎 Elasticsearch，并能基于 ELK+Kafka 搭建分布式日志收集系统，以及 x-pack-jdbc 的扩展使用。
- 熟悉 docker 常用命令，能够实现基于 docker+Jenkins 实现自动化部署
- 熟练运用 Java Web 技术，包括 JSP、Servlet、EL 表达式、JSTL 等技术。
- 掌握 Linux 常用命令，了解 Nginx 服务器的反向代理、负载均衡、动静分离等。
- 熟练运用 DDD 四层架构领域驱动设计，构建出易于迭代和维护的工程架构，遵守整洁代码、洋葱架构设计思想。

## 工作经历

2015.6

2019.8

至今

北京市  
美团外卖营销活动平台  
Java 开发工程师

北京市  
阿里中间件研发组  
Java 架构师

## 项目经历

2015.09  
2018.04

**项目名称：**营销活动平台 - Lottery 微服务抽奖系统

**系统架构：**以 DDD 领域驱动设计开发，微服务拆分的分布式系统架构

**核心技术：**SpringBoot、Mybatis、Dubbo、MQ、MySQL、XDB-Router、ES、ZK

**项目描述：**

Lottery 抽奖系统，是营销活动平台中的一个重要微服务，用于满足C端人群拉新、促活、留存的系统。系统根据微服务的界限上下文，运用抽象、分治和 DDD 知识，拆解服务边界、凝练领域服务功能。以围绕抽奖服务，解耦功能流程，建设领域服务，包括：规则引擎、抽奖策略、活动玩法、奖品发放等。来满足业务产品快速迭代上线的诉求，减低研发持续投入成本，提升交付效率。

**我的职责：**

- 构建以 DDD 分层结构的处理方式，搭建整个抽奖系统架构。
- 运用设计原则和工厂、代理、模板、组合、策略等设计模式的综合使用，搭建和开发方便维护和易于迭代的系统工程。
- 鉴于系统内有较多的规则策略过滤，包括：准入、人群、风控、A/BTest等诉求，以适合系统规模可快速开发和使用的的方式，搭建去中心化的量化人群规则引擎组件，通过业务诉求对 Logic 的扩展和内置引擎执行器的使用，完成自由组合的人群过滤服务。降低共性功能重复开发所带来的成本问题，提供研发效率。
- 应实际秒杀峰值场景 TPS 5000 ~ 8000 的诉求，开发统一路由组件，不仅可以满足差异化不同字段的分库和分表组合，以及 Redis 库存分片和秒杀滑动库存分块，开发统一路由 XDB-Router 的 SpringBoot Starter 技术组件。此套组件经历数次大促活动场景，支持横向扩展，可以满足业务规模的快速增长。

美团

2020.01  
2021.04

**项目名称：**自动化API提取和交付质量分析服务

**系统架构：**基于 IDEA Plugin 插件开发与 ASM 字节码增强技术，采集工程运行信息

**核心技术：**IDEA Plugin SDK、ASM、Swing、MySQL、SpringBoot、TTL

**项目描述：**

这是一款用于帮助研发与测试，建立起标准可调试的动态自动化 API 服务，提升交付质量的系统。插件以 IntelliJ IDEA 为底座，通过 SDK 的方式结合字节码增强技术，采集 IntelliJ IDEA 单元测试运行时的接口信息，包括：工程名称、开发分支、开发人员、接口名称、出参、入参、异常、耗时等，并把这些通过 Socket 回传到数据中心，处理为整个工程接口的全地图，让整个工程从开发、调试、提测到交付都成透明化，提高整体的交付质量。

- 我的职责：**
- 以架构师的职责调研如何降低每次开发到提测阶段，所需要人工编写接口文档的成本。以及通过什么方式无侵入式的处理接口文档的生产和维护。
  - 通过对 ASM、Javassist、Byte-Buddy 等字节码框架的调研和测试，找到符合当前场景所需要的字节码增强框架，其中 Byte-Buddy 上手难度更小，更易于后续其他研发共同开发。
  - 运用 IDEA Plugin SDK 插件的开发技术，拦截运行动作，插入字节码增强组件包，将采集信息回传到 API 数据中心进行分析、处理和提供最终的 API 文档。



2022.01  
至今

**项目名称：**ES-ORM 框架开发

**系统架构：**技术迁移 ORM 开发到 ES 使用上，建设 SpringBoot Starter

**核心技术：**SpringBoot、ES、Mybatis、dom4j、x-pack-jdbc

**项目描述：**

开发 ES-ORM 框架，降低研发使用 ES 数据查询硬编码方式的维护和迭代成本。通过 ORM 框架对 XML 和注解配置的方式，解析和映射语句处理器，代理 IESDAO 接口为具体的处理对象，并把对象通过扫描符合的路径和注解运用 BeanDefinitionRegistryPostProcessor 把代理对象注册到 Spring Bean 容器中进行统一管理和使用，最终完成 ORM 框架的数据查询和封装操作。

**我的职责：**

- 负责组内的脚手架和提效工具的建设，对系统中通用共性的功能进行摘取凝练成统一的组件进行使用。这其中不只包括ES-ORM框架，还包括缓存组件、秒杀组件、服务治理、全链路监控等。
- 对 ES-ORM 框架功能模块进行拆解和实现，分为：解析入口、数据源、代理层、绑定层、执行模块、异常处理、缓存服务等。
- 分阶段功能验证和使用，逐步本地化，将内部的服务通过 SPI 的机制进行包装整合，允许组内其他场景诉求的扩展。



## 自我评价

- 思维能力强、逻辑清晰、善于总结和提炼，保持良好的自学能力，对新技术敏感，能够快速提取可落地的技术方案运用到实际项目开发中。
- 具有立体化思维，能够在原有独立完成中小型项目技术上形成多层次、组件化分拆和解耦的能力，能创造性的完成大中型复杂项目的基本设计和核心逻辑开发。
- 具备独立完成复杂工作、指导他人的能力，能够组织干系人对问题进行研究、分解、并完成中型项目的方案设计与实施，并能提供良好的交付物。
- 能够带领团队完成复杂和大型项目的设计、开发与交付，能够对团队内外进行专业的技术支持和指导，具备解决非纯技术类复杂事务的协调能力和沟通能力。



公众号：bugstack虫洞栈



小博哥，微信：fustack